



LIEU

- Lyon, FRANCE



COMPÉTENCES

- Développement logiciel client lourd
- Développement Web Full-Stack
- Algorithmique
- Gestion de projet
- Méthodologie agile SCRUM



LANGAGES

- C#, Delphi, TypeScript
- C++, C, Java
- HTML, CSS, PHP



FRAMEWORKS

- .Net Core
- Angular
- Entity Framework Core



LANGUES

- Anglais: Courant
- Espagnol: Notions



LOISIRS

- Basketball
- Photographie
- Jeux vidéo
- Cinéma

Anthony BIGOT-ARRIGHI

Ingénieur Logiciel Senior

Chef de Projet Senior – Scrum Master

PROFIL

Ingénieur logiciel depuis près de 10 ans, j'interviens dans la conception et le développement de logiciels client lourds et web full-stack.

Mon implication et mes capacités organisationnelles m'ont permis au fil du temps de prendre des responsabilités de **gestion de projet**, puis lors de la transformation agile de mon entreprise, j'ai pris le rôle de **Scrum Master**, tout en continuant à participer aux développements logiciels.

FORMATION

- 2011 **Diplôme d'ingénieur en Informatique**
Spécialité: Image, Interaction et Réalité Virtuelle
Université de Technologie de Belfort-Montbéliard (UTBM)
- 2008 **DUT Informatique**
Spécialité: Imagerie Numérique
IUT de Reims Champagne-Ardenne
- 2005 **Baccalauréat Scientifique**
Spécialité: Sciences de l'ingénieur
Lycée Etienne Oehmichen

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- Depuis Juin 2012 (Lyon, FR) **ADDACTIS Software**
Ingénieur Logiciel Senior – Scrum Master
Conception et développement de progiciels client lourds et web à fortes composantes mathématiques et statistiques utilisés dans les domaines de l'actuariat, de l'assurance et de la réassurance.
Gestion de projet, et rôle de Scrum Master dans un environnement agile SCRUM.
Technologies: .Net Core, Angular, Delphi, EF Core, SVN, Git
- De Février 2011 (Luxembourg, LU) **GOODYEAR INNOVATION CENTER * LUXEMBOURG**
A Juillet 2011
Projet de fin d'études – Ingénieur logiciel junior
Dans le cadre de la simulation numérique de pneumatique pour la recherche de performance, j'ai participé à l'évolution d'un outil de génération de modèles éléments finis en concevant puis en développant des solutions aux nouveaux besoins.
Technologies: Fortran, CVS
- De Sept. 2009 (Montbéliard, FR) **VIRTUEL CITY**
A Février 2010
Stage - Assistant ingénieur
Participer au développement d'une suite d'outils de traitement de données géographiques.
Technologies: C++, Qt, boost, SVN
- De Mars 2008 (Middlesbrough, GB) **TEESSIDE UNIVERSITY**
A Juin 2008
Stage de fin de DUT – Analyste développeur
Développer une interface graphique pour éditer des graphes de scène.
Technologies: C#