

# Anthony BIGOT

27 ans

Permis B et véhicule personnel

Site internet : [anthonybigot.free.fr](http://anthonybigot.free.fr)

---

## INGENIEUR ETUDES ET DEVELOPPEMENT INFORMATIQUE

---

### Formations & Diplômes

---

2011	<b>Diplôme d'ingénieur en Informatique – Image, Interaction et Réalité Virtuelle</b> Université de Technologie de Belfort-Montbéliard (UTBM)
2008	<b>DUT Informatique – Imagerie Numérique</b> IUT de Reims Champagne-Ardenne
2005	<b>Baccalauréat Scientifique – Sciences de l'Ingénieur</b> Lycée Etienne Oehmichen

### Expériences professionnelles

---

Depuis Juin. 2012	<b>Ingénieur Logiciel</b> ADDACTIS Worldwide <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Conception et développement de progiciels à fortes composantes mathématiques et statistiques utilisés dans les domaines de l'actuariat, de l'assurance et de la réassurance.</li><li>▶ Technologies : <b>Delphi, SVN, Windows</b></li></ul>
Fév. 2011 – Juillet 2011 (6 mois)	<b>Projet de fin d'études</b> Goodyear Innovation Center * Luxembourg (GIC*L) (Stage) <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Dans le cadre de la simulation numérique de pneumatique pour la recherche de performance, j'ai participé à l'évolution d'un outil de génération de modèles éléments finis en concevant puis en développant des solutions aux nouveaux besoins.</li><li>▶ Technologies : <b>Fortran, CVS, Linux</b></li></ul>
Sept. 2009 – Fév. 2010 (6 mois)	<b>Stage Assistant Ingénieur</b> VirtuelCity – Montbéliard (25) (Stage) <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Participer au développement d'une suite d'outils de traitement de données géographiques.</li><li>▶ Technologies : <b>C++, Qt, boost, SVN, Windows</b></li></ul>
Mars 2008 – Juin 2008 (10 semaines)	<b>Stage de fin de D.U.T.</b> Teesside University – Middlesbrough – Royaume-Uni (Stage) <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Développer une interface graphique pour éditer des graphes de scène.</li><li>▶ Technologies : <b>C#, Windows</b></li></ul>

### Compétences

---

<b>Informatique de programmation</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Delphi, C++, C, Java, C#, OpenGL 3.2 (et antérieur), Qt, GLSL 1.50 (et antérieur).</li><li>▶ Assembleur, HTML, XML, PHP, Javascript, CSS, SQL, Prolog, CLISP, Flash, Director, Fortran.</li><li>▶ Logiciels spécialisés Unity 3D, 3DS Max, Virtools.</li></ul>
<b>Méthodes d'analyse</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ UML, Merise.</li></ul>
<b>Bureautique</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Word, Excel, PowerPoint, et équivalents OpenOffice.</li></ul>
<b>Systèmes d'exploitation</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Windows, Linux, Solaris, Unix, notions de Mac OS.</li></ul>
<b>Langues étrangères</b> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Anglais : Courant / Technique / Usage professionnel.</li><li>▶ Obtention de 760 points au TOEIC (Test Of English for International Communication)</li><li>▶ Espagnol : Notions.</li></ul>

### Loisirs

---

- ▶ **Sport:** Basket-ball, Hand-ball.
- ▶ **Musique:** Rap, Hip-Hop, Pop, Jazz.
- ▶ **Divers:** Jeux-vidéo, Cinéma, Séries TV.